

REGULAMIN SZKOLNEGO KONKURSU MATEMATYCZNEGO

„Miasto Koła” – MAKIETA PRZESTRZENNA z okazji Dnia Liczby π



I. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest nauczyciel matematyki w ramach obchodów Dnia Liczby π (14 marca).

II. Cele konkursu

1. Rozwijanie wyobraźni przestrzennej i kreatywności uczniów.
2. Łączenie matematyki ze sztuką i techniką.
3. Utrwalenie pojęć: koło, okrąg, promień, średnica, liczba π .
4. Zachęcanie do samodzielnej i twórczej pracy.

III. Uczestnicy

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów klas I–VIII.

Ocena będzie prowadzona w trzech kategoriach wiekowych:

- Klasy I–III
- Klasy IV–VI
- Klasy VII–VIII

IV. Temat konkursu

Tematem konkursu jest wykonanie **makiety przestrzennej (3D)** pt.:

„Miasto Koła”

Makieta powinna przedstawiać miasto, w którym dominują elementy związane z kołem i okręgiem.

Przykładowe elementy:

- cylindryczne wieżowce,
- kopuły,
- ronda,
- place w kształcie koła,
- zegary miejskie,
- fontanny,
- koła pojazdów,
- elementy architektury oparte na bryłach obrotowych.

V. Wymagania techniczne

1. Praca musi mieć formę **makiety przestrzennej (3D)**.
2. Makieta musi być stabilna i możliwa do przenoszenia.
3. Materiały dowolne (karton, papier, drewno, plastik, masa plastyczna, elementy z recyklingu itp.).
4. Praca musi być wykonana samodzielnie (w przypadku klas I–III dopuszcza się niewielką pomoc rodzica w kwestiach technicznych).

VI. Wymagania matematyczne

Makieta musi zawierać minimalną liczbę elementów kołowych:

- Klasy I–III – minimum 5 elementów w kształcie koła lub brył opartych na kole
- Klasy IV–VI – minimum 8 elementów
- Klasy VII–VIII – minimum 10 elementów oraz obowiązkowo:

VII. Opis pracy

Do każdej makiety należy dołączyć kartę informacyjną zawierającą:

- imię i nazwisko,
- klasę,
- tytuł pracy,

VIII. Termin

Prace należy oddać do dnia **12 marca** do nauczyciela matematyki (w tym nauczyciela edukacji wczesnoszkolnej).

Prace oddane po terminie nie będą oceniane.

IX. Kryteria oceniania

Komisja konkursowa przyzna punkty w następujących kategoriach:

1. Zgodność z tematem – 0–5 pkt
2. Kreatywność i oryginalność – 0–5 pkt
3. Estetyka i staranność wykonania – 0–5 pkt
4. Stopień trudności i pracochłonność – 0–5 pkt
5. Poprawność i widoczność elementów matematycznych – 0–5 pkt

Maksymalna liczba punktów: 25.

X. Nagrody

W każdej kategorii wiekowej zostaną przyznane:

- I miejsce
- II miejsce
- III miejsce

Laureaci otrzymają nagrody rzeczowe oraz dyplomy.
Komisja może przyznać dodatkowe wyróżnienia.

XI. Ogłoszenie wyników

Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 14 marca podczas szkolnych obchodów Dnia Liczby π .
Najciekawsze makiety zostaną zaprezentowane na wystawie szkolnej.